

HINDAMISKRITEERIUMID JA HINNATAVAD NÄITAJAD

Viitenumber: 274104

Hankija: Siseministeeriumi infotehnoloogia- ja arenduskeskus (70008440)

Hange: SITREP minikonkurss, kolm arendajat

OSA 1 – SITREP FULL-STACK ARENDAJA OSA 1

Pakkumuse maksumust hinnatakse - Ilma maksudeta

Kriteeriumi kaalumise meetod - Osakaaludega

Elektroonilist oksjoni kasutatakse: ei

Jrk nr	Nimetus	Kirjeldus	Tüüp / hindamismeetod	Osakaal	Kogus	Ühik	Pakkuja täidetav
1	Arendaja ühe töötunni maksumus	Tegemist on näidispakkumusega, milles pakutud hind ei ole raamlepingu täitmisel siduv.	Maksumus - vähim on parim	55		EUR	jah
2	Arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu jooksul tehtud projektide arv	6.4.3. arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu projektide arv, kus antud arendaja täidetud töötundide arv on suurem kui 1000 töötundi ning milles arendaja on kasutanud järgnevaid tehnoloogiaid (ei ole nõutav, et oleks kasutatud kõiki tehnoloogiaid): Java SpringBoot, PostGres, Hibernate, VueJS, Java WebSocket.	Kvaliteet - hankija hinnatav	30			
3	Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud	6.4.2. Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud. Minikonkurssides mõeldakse full-stack arendajana arendaja oskusi kirjutada nii front-end kui ka back-end koodi, arendamaks hanke objektiks olevaid rakendusi.	Kvaliteet - hankija hinnatav	15			
Kokku:				100			

Hindamismetoodika kirjeldus

1. Arendaja ühe töötunni maksumus

Madalaima väärtusega pakkumus saab maksimaalse arvu punkte. Teised pakkumused saavad punkte proportsionaalselt vähem ja arvutatakse valemiga: "madalaim väärtus" / "pakkumuse väärtus" * "osakaal".

2. Arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu jooksul tehtud projektide arv

Suurima projektide arvuga pakkumus saab maksimaalse arvu (30) punkte. Teised pakkumused saavad punkte proportsionaalselt vähem ja arvutatakse valemiga: "pakkumuse väärtus" / "suurim väärtus" * "osakaal".

3. Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud

Kui arendaja omab full-stack arendaja kogemust, omistatakse pakkumusele maksimaalne arv (15) punkte. Kui arendaja full-stack arendaja kogemust ei oma, omistatakse pakkumusele 0 punkti.

OSA 2 – SITREP FULL-STACK ARENDAJA OSA 2

Pakkumuse maksumust hinnatakse - Ilma maksudeta

Kriteeriumi kaalumise meetod - Osakaaludega

Elektroonilist oksjoni kasutatakse: ei

Jrk nr	Nimetus	Kirjeldus	Tüüp / hindamismeetod	Osakaal	Kogus	Ühik	Pakkuja täidetav
1	Arendaja ühe töötunni maksumus	Tegemist on näidispakkumusega, milles pakutud hind ei ole raamlepingu täitmisel siduv.	Maksumus - vähim on parim	55		EUR	jah
2	Arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu jooksul tehtud projektide arv	6.4.3. arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu projektide arv, kus antud arendaja täidetud töötundide arv on suurem kui 1000 töötundi ning milles arendaja on kasutanud järgnevaid tehnoloogiaid (ei ole nõutav, et oleks kasutatud kõiki tehnoloogiaid): Java SpringBoot, PostGres, Hibernate, VueJS, Java WebSocket.	Kvaliteet - hankija hinnatav	30			
3	Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud	6.4.2. Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud. Minikonkurssides mõeldakse full-stack arendajana arendaja oskusi kirjutada nii	Kvaliteet - hankija hinnatav	15			

		front-end kui ka back-end koodi, arendamiseks hanke objektiks olevaid rakendusi.					
Kokku:				100			

Hindamismetoodika kirjeldus

1. Arendaja ühe töötunni maksumus

Madalaima väärtusega pakkumus saab maksimaalse arvu punkte. Teised pakkumused saavad punkte proportsionaalselt vähem ja arvutatakse valemiga: "madalaim väärtus" / "pakkumuse väärtus" * "osakaal".

2. Arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu jooksul tehtud projektide arv

Suurima projektide arvuga pakkumus saab maksimaalse arvu (30) punkte. Teised pakkumused saavad punkte proportsionaalselt vähem ja arvutatakse valemiga: "pakkumuse väärtus" / "suurim väärtus" * "osakaal".

3. Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud

Kui arendaja omab full-stack arendaja kogemust, omistatakse pakkumusele maksimaalne arv (15) punkte. Kui arendaja full-stack arendaja kogemust ei oma, omistatakse pakkumusele 0 punkti.

OSA 3 – SITREP FULL-STACK ARENDAJA OSA 3

Pakkumuse maksumust hinnatakse - Ilma maksudeta

Kriteeriumi kaalumise meetod - Osakaaludega

Elektroonilist oksjoni kasutatakse: ei

Jrk nr	Nimetus	Kirjeldus	Tüüp / hindamismeetod	Osakaal	Kogus	Ühik	Pakkuja täidetav
1	Arendaja ühe töötunni maksumus	Tegemist on näidispakkumusega, milles pakutud hind ei ole raamlepingu täitmisel siduv.	Maksumus - vähim on parim	55		EUR	jah
2	Arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu jooksul tehtud projektide arv	6.4.3. arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu projektide arv, kus antud arendaja täidetud töötundide arv on suurem kui 1000 töötundi ning milles arendaja on kasutanud järgnevaid tehnoloogiaid (ei ole nõutav, et oleks kasutatud kõiki tehnoloogiaid): Java SpringBoot, PostGres, Hibernate, VueJS, Java WebSocket.	Kvaliteet - hankija hinnatav	30			

3	Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud	6.4.2. Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud. Minikonkurssides mõeldakse full-stack arendajana arendaja oskusi kirjutada nii front-end kui ka back-end koodi, arendamaks hanke objektiks olevaid rakendusi.	Kvaliteet - hankija hinnatav	15			
Kokku:				100			

Hindamismetoodika kirjeldus

1. Arendaja ühe töötunni maksumus

Madalaima väärtusega pakkumus saab maksimaalse arvu punkte. Teised pakkumused saavad punkte proportsionaalselt vähem ja arvutatakse valemiga: "madalaim väärtus" / "pakkumuse väärtus" * "osakaal".

2. Arendaja viimase kolmekümne kuue (36) kuu jooksul tehtud projektide arv

Suurima projektide arvuga pakkumus saab maksimaalse arvu (30) punkte. Teised pakkumused saavad punkte proportsionaalselt vähem ja arvutatakse valemiga: "pakkumuse väärtus" / "suurim väärtus" * "osakaal".

3. Full-stack arendaja kogemus vähemalt kakskümmend neli (24) kuud

Kui arendaja omab full-stack arendaja kogemust, omistatakse pakkumusele maksimaalne arv (15) punkte. Kui arendaja full-stack arendaja kogemust ei oma, omistatakse pakkumusele 0 punkti.